

## Finalregel ab 2014

### Finale \_ 10 Meter Luftgewehr ; Luftpistole / Männer und Frauen sowie 50 Meter Pistole / Männer

#### 2 Serien a 150 Sec..

10 min Vorbereitungszeit

Pause 1. Min.

1. Wertungsdurchgang 150 sec. 3 Schuss 3 – 2 – 1 Start – 150 Sec. - Stopp
2. Wertungsdurchgang 150 sec. 3 Schuss 3 – 2 – 1 Start – 150 Sec. – Stopp

Zwischenstand

Waffe laden zum 7. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 8. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 1. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 9. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 10. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 2. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 11. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 12. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 3. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 13. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 14. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 4. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 15. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 16. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 5. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 17. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 18. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 6. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 19. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 20. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 50 Sec.

Stopp

Endstand des Erstplatzierten und dem Zweitplatzierten.

### **Gewehr Liegend 50 Meter / Männer 3 Serien a 100 Sec.**

10 min Vorbereitungszeit

Pause 1. Min.

1. Wertungsdurchgang 100 sec. 3 Schuss 3 – 2 – 1 Start – 100 Sec. - Stopp

2. Wertungsdurchgang 100 sec. 3 Schuss 3 – 2 – 1 Start – 100 Sec. – Stopp

3. Wertungsdurchgang 100 sec. 3 Schuss 3 – 2 – 1 Start – 100 Sec. – Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 1. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 10. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 2. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 11. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 12. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 3. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 13. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 14. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 4. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 15. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 16. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 5. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 17. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 18. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Zwischenstand und Ausscheiden des 6. Finalisten mit dem schlechtesten Resultat.

Waffe laden zum 19. Wertungsschuß

3 – 2 – 1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Waffe laden zum 20. Wertungsschuß

3 -2 -1 Start pro Schuss 30 Sec.

Stopp

Endstand des Erstplatzierten und dem Zweitplatzierten.